كيف يمكن توظيف استخدام الألعاب الإلكترونية في تنمية مهارات الاطفال ذوي الاعاقة

الدكتورة اسماء محمود محمد محمود عطية

استاذ مساعد -تقنيات تعليم -كلية التربية النوعية جامعة الزقازيق

بمجلس الاعاقة ذوي تأهيل ببرامج الألعاب هذه دمج خلال من تحقيقه يمكن ما وهو الاعاقة ذوي الاطفال مهارات لتنمية وسيلة تعتبر الألعابالالكترونية الخليجي التعاون

اهداف الورشة:

-التعرف علي واقع استخدام الالعاب الالكترونية في تعليم الأطفال ذوي الاعاقة.

-التعرف علي معايير تصميم الالعاب الالكترونية للأطفال ذوي الاعاقة.

-تحديد الشروط الواجب توافرها في الالعاب الالكترونية للأطفال ذوي الاعاقة.

-عرضا لنماذج من الألعاب الكترونية للأطفال ذوي الاعاقة.

الفئة المستهدفة:

-العاملين في مجال برمجيات الحاسوب والألعاب الالكترونية

-العاملين في مجال التصميم التعليمي وبرمجيات التأهيل لذوي الاعاقة.

-المعلمين والمعلمات المختصين بتعليم ذوي الاعاقة .

-اعضاء هيئة التدريس المهتمين بتنمية وتطوير الخدمات المتعلقة بذوي الاعاقة

بعد الانتهاء من ورشة العمل يتوقع ان يكون المتدرب قادرا علي :

-التعرف علي واقع استخدام الألعاب الالكترونية التعليمية في برامج التأهيل ما هو متاح وما هو مطلوب .

-التعرف علي معايير تصميم العاب الكترونية للأطفال ذوي الاعاقة.

-الالمام بالشروط الواجب توافرها في الالعاب الالكترونية للأطفال ذوي الاعاقة.

4.ان يكون قادرا علي انشاء بعض النماذج البسيطة من الألعاب الالكترونية ذوي الاعاقة.

زيارة الصفحة الأصلية من الموضوع